



## Конь



В старину эту замечательную фигуру называли всадником, прыгуном, скакуном. На шахматной доске – четыре коня: два белых и два черных. И это неудивительно: в Средние века, например, конница зачастую играла решающую роль в битве. Шахматный конь – очень хитрая фигура, она имеет любопытный способ передвижения по доске. А именно: конь перемещается так – два поля в любую сторону по вертикали и одно поле в любую сторону по горизонтали, либо одно поле по вертикали и два поля по горизонтали. Поэтому ход коня похож на букву «Г».

Конь – особенная фигура, которая может перескакивать и через свои, и через чужие фигуры.

Если поле, на которое собирается прыгнуть конь, занято своей фигурой, то ход невозможен. А если на этом поле стоит неприятельская фигура, ее можно побить.

**Конь** ходит буквой «Г» на 3 клетки. Главной его особенностью является то, что он может перепрыгивать через любые препятствия, что непозволительно даже ферзю. Такая способность коня является очень ценной.

